



Sujet

V23 Gestion et traitement des données (débutants)

CONTENU

I.	Introduction	3
II.	Description du projet	3
1.	Principales fonctionnalités attendues	4
III.	Compétences – Notation	4
IV.	Base de données à utiliser	5
V.	Tâches à réaliser	5
1.	Tables et champs	5
A.	Pôles de Compétences – 2 points	6
B.	Compétences – 4 points	6
C.	Candidats – 6 points.....	7
2.	Relations et règles d'intégrité référentielle – 3 points	9
3.	Données.....	10
A.	Pôles de Compétences – 3 points	10
B.	Candidats – 12 points.....	11
4.	Requêtes	12
A.	Liste des candidatures acceptées par épreuve – 10 points.....	12
5.	Formulaires	14
A.	Liste des candidats par épreuve – 10 points	14
B.	Fiche du candidat avec épreuve choisie – 10 points	16
C.	Gestion des pôles de compétences et compétences associées – 15 points	17
6.	États (éditions)	18
A.	Épreuves en compétition – 10 points	18
B.	Liste des candidatures par pôle de compétences et épreuve – 15 points	19

I. Introduction

Le projet a pour but de présélectionner des candidats en vue de la constitution de l'équipe de France pour le championnat des 9^{èmes} Internationaux Abilympics.

Vous disposez de 2 heures pour sa réalisation.

II. Description du projet

Le projet est à réaliser à l'aide du SGBDR (Système de Gestion de Base de Données Relationnelle) Microsoft Access 2010 et d'une base de données existante contenant tables, relations et données.

Vous avez pour mission de créer une application permettant le traitement des candidatures françaises aux 9^{èmes} Internationaux Abilympics organisés par l'association.

Les épreuves en compétition correspondent à des compétences (poterie, cuisine, programmation informatique, soudure, joaillerie, ...) évaluées lors de ce championnat. Celles-ci sont regroupées en pôle de compétences (artisanat, TIC, services, ...).

Les candidats s'inscrivent sur une et une seule épreuve en compétition.

Dans le logiciel, les candidatures peuvent être dans 3 états : à l'inscription du candidat, sa candidature est en l'état "En attente". Puis après pré-examen du dossier, elle est "Acceptée" si le candidat dispose de suffisamment d'expérience dans le domaine choisi. Sinon, elle est "Refusée".

La liste des candidatures acceptées sera utilisée, plus tard, pour sélectionner les membres de l'équipe de France.

1. Principales fonctionnalités attendues

- ⇒ Gérer les compétences par pôle,
- ⇒ Gérer la liste des candidats et l'épreuve choisie,
- ⇒ Gérer la fiche d'un candidat dans laquelle on retrouve l'épreuve choisie,
- ⇒ Lister les candidatures acceptées par épreuve,
- ⇒ Éditer les épreuves en compétition et le pôle de compétences concerné,
- ⇒ Éditer la liste des candidats par pôle et l'épreuve choisie.

III. Compétences - Notation

Vous trouverez ci-après les compétences à mettre en œuvre ainsi que le barème de notation associée.

1. Modification des propriétés de champs des tables existantes	10 points
2. Définition de relations et règles d'intégrité référentielle entre les tables	5 points
3. Saisie et modification de données	15 points
4. Création d'une requête	10 points
5. Création des formulaires	35 points
6. Création d'un état	25 points
Total	<hr/> 100 points

Toutes ces tâches sont décrites dans le chapitre suivant. Chacune des tâches réalisées devra être conforme à la demande.

IV. Base de données à utiliser

Pour rappel, vous démarrez votre projet avec une base de données existante (fichier) nommée "**CandidateAdministration**" à laquelle vous devez apporter des modifications (tables, relations et données) et des ajouts (données, requêtes, formulaires et états).

Elle contient 3 tables (avec données) :

1. Pôles de compétences :
artisanat, TIC, services, ...,
2. Épreuves en compétition :
poterie, cuisine, programmation informatique, soudure, joaillerie, ...
3. Candidats avec l'épreuve choisie.

Les relations entre ces tables sont :

1. Un pôle de compétences contient de zéro à plusieurs compétences,
2. Une compétence appartient à un et un seul pôle de compétences,
3. Une épreuve en compétition contient de zéro à plusieurs candidats,
4. Un candidat peut s'inscrire sur une et une seule épreuve en compétition.

V. Tâches à réaliser

1. Tables et champs

Les tables de la base de données existante sont décrites dans les chapitres A, B, C suivants. Les champs (en ligne) et leurs propriétés (en colonne) sont décrits dans le tableau afférent à chaque table.

Après avoir ouvert la base de données "**CandidateAdministration**", vous devez vérifier que la propriété « type de champ » et la propriété « légende » de chaque champ sont conformes à la description effectuée pour chacune des tables.

Les colonnes « Contraintes / propriétés » et « Description » sont notées à titre informatif, vous n'avez donc pas à les modifier.

A. Pôles de Compétences - 2 points

Familles de compétences regroupant les compétences évaluées lors de la compétition.

Nom de la table : **SkillCategory**

Description de la table :

Nom champ	Type champ	Légende	Contraintes / propriétés	Description
pnlCat	Numérique Entier long	Id	Clé primaire	Identifiant du pôle de compétences
tCat	Texte (25)	Skill category	Null interdit, indexé sans doublons	Libellé du pôle de compétences

B. Compétences - 4 points

Épreuves métier évaluées lors de la compétition.

Nom de la table : **Skill**

Nom du champ	Type du champ	Légende	Contraintes / propriétés	Description
ptSki	Texte(3)	Code	Clé primaire	Code de la compétence
tSki	Texte (80)	Skill	Null interdit, indexé sans doublons	Libellé de la compétence
nlCatSki	Numérique Entier long	Skill category	Clé étrangère, null interdit, indexé avec doublons. Liste déroulante affichant les libellés de pôle de compétence triés.	Pôle de compétences

C. Candidats - 6 points

Personnes ayant déposé une candidature aux 9^{èmes} Internationaux Abilympics avec l'épreuve choisie et l'état de la décision;

Nom de la table : **Candidate**

Nom du champ	Type du champ	Légende	Contraintes / propriétés	Description
pnlCan	Numérique Entier long	Id	Clé primaire	Identifiant du candidat
tTitleCan	Texte(8)	Title	Valeur par défaut = "Monsieur", null interdit, indexé avec doublons. Liste déroulante limitée à "Monsieur" et "Madame".	Civilité du candidat (Monsieur, Madame)
tSurnameCan	Texte(50)	Surname	Null interdit, indexé avec doublon Modifiez le format afin de forcer tous les caractères à être en majuscules.	Nom du candidat
tFirstNameCan	Texte(50)	First Name	Null interdit	Prénom du candidat
tAddressCan	Texte(70)	Address		Adresse du candidat
tPostcodeCan	Texte(5)	Postcode		Code postal de la ville du candidat
tCityCan	Texte(60)	City		Ville du candidat

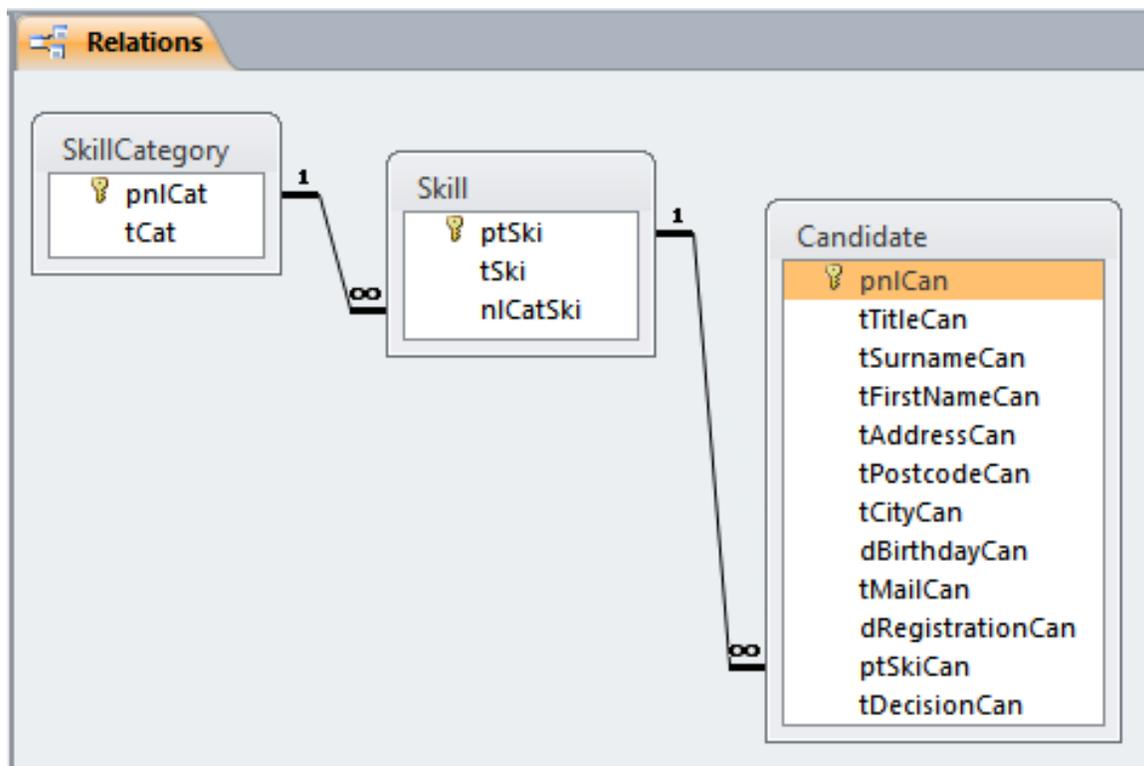
Nom du champ	Type du champ	Légende	Contraintes / propriétés	Description
dBirthdayCan	Date	Dob		Date de naissance du candidat
tMailCan	Texte(50)	Mail	Null interdit	Adresse de messagerie du candidat
dRegistrationCan	Date	Registration	Null interdit	Jour de l'inscription du candidat
ptSkiCan	Texte(3)	Chosen contest	Clé étrangère, null interdit. Liste déroulante affichant les libellés de compétence triés.	Code (libellé) de l'épreuve choisie (compétence en compétition) par le candidat
tDecisionApp	Texte(8)	Decision	Null interdit, valeur par défaut "Pending", indexé avec doublons. Liste déroulante limitée à "Pending", "Accepted", "Refused".	Décision / état de la candidature (En attente, Acceptée, Refusée)

2. Relations et règles d'intégrité référentielle - 3 points

Pour rappel, les relations entre les trois tables sont les suivantes :

1. Un pôle de compétences contient de zéro à plusieurs compétences,
2. Une compétence appartient à un et un seul pôle de compétences,
3. Une épreuve en compétition contient de zéro à plusieurs candidats,
4. Un candidat peut s'inscrire sur une et une seule épreuve en compétition.

Modèle physique :



Vous devez modifier les relations entre les tables afin que le modèle physique des données soit intègre et corresponde aux 4 contraintes ci-dessus.

Pour ce faire vous ajoutez la relation manquante avec intégrité référentielle et mise à jour en cascade des champs correspondants.

3. Données

Vous trouverez ci-après les informations nécessaires pour modifier et ajouter les données dans les tables.

A. Pôles de Compétences - 3 points

Effectuer les corrections nécessaires afin que les données de la table correspondent à la liste suivante :

Id	Libellé
1	Craft
2	Food
3	Industry
4	ICT
5	Services

B. Candidats - 12 points

Saisissez les données suivantes dans la table "Candidate" :

Id	Title	Surname	First Name	Address	Post code	City	Dob	Mail	Registration	Chosen contest	Decision
135	Monsieur	THOMAS	José	Route d'Aureille	34290	SERVIAN	1972/05/04	thomas.jose@laposte.net	2015/01/12	V47 - Jewelry	Accepted
136	Monsieur	PERROT	Philippe	82 Bd Rodin	30100	ALES	1983/08/01	perrot.philippe@wanadoo.fr	2014/09/03	V02 - Cabinet Making (Advanced course)	Refused
137	Monsieur	BLIN	Laurent	1 rue des 2 Frères	89100	SENS	1965/03/28	blin.laurent@laposte.net	2015/01/14	V06 - Floral Arrangement	Refused

4. Requêtes

A. Liste des candidatures acceptées par épreuve - 10 points

Pour suivre les inscriptions sur les épreuves, vous devez construire une requête listant les candidats dont la candidature est acceptée. Cette liste contiendra en colonne ; l'épreuve choisie, la civilité, le nom, le prénom et le mail du candidat. Elle sera triée en ordre alphabétique croissant par : épreuve choisie, nom et prénom du candidat.

Chaque colonne sera redimensionnée afin d'afficher tout son contenu.

Vous nommerez cette requête "**qAcceptedCandidateByContest**", son contenu correspondra à l'extrait suivant :

qAcceptedCandidateByContest				
Chosen contest	Title	Surname	First Name	Mail
V01 - Basket Making	Monsieur	BARTHEL	Anthony	barthel.anthony@yahoo.fr
V01 - Basket Making	Madame	BEYNEY	Virginie	beyney.virginie@gard.chambagri.fr
V01 - Basket Making	Monsieur	CHAOUCH	Souhael	chaouch.souhael@voila.fr
V02 - Cabinet Making (Advanced course)	Madame	ARGELIES	Catherine	argelies.catherine@net-up.com
V02 - Cabinet Making (Advanced course)	Madame	BIDAUD	Aude	bidaud.aude@lemel.fr
V02 - Cabinet Making (Advanced course)	Madame	CATUSSE	Cecile	catusse.cecile@wanadoo.fr
V02 - Cabinet Making (Advanced course)	Monsieur	GAULLET	Sofiane	gaullet.sofiane@orange.fr
V02 - Cabinet Making (Advanced course)	Monsieur	GUINTINI	Nicolas	guintini.nicolas@laposte.net
V02 - Cabinet Making (Advanced course)	Monsieur	ORTIZ	Sébastien	ortiz.sebastien@aol.com
V02 - Cabinet Making (Advanced course)	Monsieur	PAWLOWSKI	Sylvain	pawlowski.sylvain@laposte.net
V02 - Cabinet Making (Advanced course)	Madame	VERDUN	Audrey	verdun.audrey@laposte.net
V02 - Cabinet Making (Advanced course)	Monsieur	VERNHES	Jérôme	vernhes.jerome@free.fr
V04 - Crochet Work	Monsieur	PETROV	Dimitri	petrov.dimitri@free.fr
V05 - Embroidery	Madame	BLANQUET	Joëlle	blanquet.joelle@tiscali.fr
V08 - Landscape Gardening (Group of 2)	Madame	COURAL	Pascale	coural.pascale@chevriot.com
V08 - Landscape Gardening (Group of 2)	Monsieur	GONZALEZ	Jean-Marc	gonzalez.jean-marc@laposte.net
V08 - Landscape Gardening (Group of 2)	Monsieur	SAINTPIERRE	Philippe	saintpierre.philippe@laposte.net
V09 - Painting	Madame	BATISSON	Mariane	batisson.mariane@voila.fr
V09 - Painting	Madame	CASTELLARIN	Nathalie	castellarin.nathalie@hotmail.fr
V10 - Pottery	Monsieur	CARQUILLE	Michel	carquille.michel@experian.fr
V10 - Pottery	Monsieur	DELAMARRE	François-Pierre	delamarre.fp@laposte.net
V10 - Pottery	Monsieur	MICHAUD	Jean-Stéphane	michaud.js@free.fr
V11 - Silk Painting	Monsieur	BERNAD	Xavier	bernad.xavier@laposte.net
V11 - Silk Painting	Madame	BRUNO	Marie	bruno.marie@tiscali.fr
V11 - Silk Painting	Monsieur	TOUCAS	Nicolas	toucas.nicolas@wanadoo.fr
V12 - Waste Reuse	Madame	CAMOU	Sonia	camou.sonia@laposte.net
V12 - Waste Reuse	Monsieur	JULLIEN	Thierry	jullien.thierry@laposte.net
V13 - Wood Carving	Monsieur	DEVILLE	Olivier	deville.olivier@voila.fr

5. Formulaires

A. Liste des candidats par épreuve - 10 points

Vous devez créer un nouveau formulaire de liste permettant la gestion (consultation, modification, ajout et suppression) de candidats par épreuve choisie.

Cette liste s'affichera en mode feuille de données avec en colonne : l'épreuve choisie par le candidat, le jour de l'inscription du candidat, l'état de la candidature, la civilité, le nom, le prénom, le mail du candidat. Les colonnes seront dimensionnées de façon à visualiser leur contenu respectif.

De plus, elle sera triée en ordre alphabétique croissant par : épreuve choisie, nom et prénom.

Vous nommerez ce formulaire "**fCandidateListBySkill**".

Son contenu et sa mise en forme correspondront à l'extrait en page suivante.

Chosen contest	Registration	Decision	Title	Surname	First Name	Mail
V15 - Cooking	2015/02/02	Refused	Monsieur	ORAZZO	Marcel	orazzo.marcel@laposte.net
V15 - Cooking	2015/01/27	Accepted	Monsieur	PEYRE	Thierry	peyre.thierry@gmail.com
V16 - Restaurant Service	2015/02/17	Accepted	Madame	CARRIERE	Myriam	carriere.myriam@orange.fr
V16 - Restaurant Service	2015/01/27	Pending	Madame	MILHORAT	Erica	milhorat.eric@laposte.net
V17 - Administration and Management of Network Systems	2015/01/27	Accepted	Monsieur	ALTIMANI	Christophe	altimani.christophe@laposte.net
V17 - Administration and Management of Network Systems	2015/01/06	Accepted	Monsieur	FUSELLIER	Luc	fusellier.luc@wanado.fr
V17 - Administration and Management of Network Systems	2015/01/14	Accepted	Monsieur	MERCERON	Ludovic	merceron.ludovic@caramail.com
V17 - Administration and Management of Network Systems	2015/01/12	Pending	Monsieur	RAYNAUD	Patrice	raynaud.patrice@tele2.fr
V18 - Character Design	2015/02/20	Pending	Madame	KERMARREC	Alice	kermarrec.alice@wanadoo.fr
V18 - Character Design	2015/01/13	Accepted	Monsieur	LEGER	Philippe	leger.philippe@aol.com
V18 - Character Design	2015/02/17	Pending	Monsieur	MONTES	David	montes.david@laposte.net
V19 - Computer Assembly	2015/01/20	Refused	Monsieur	JORET	Patrick	joret.patrick@wanadoo.fr
V20 - Computer Programming	2015/02/23	Pending	Monsieur	BOCENNO	Laurent	bocenno.laurent@laposte.net
V20 - Computer Programming	2015/01/30	Pending	Monsieur	FALBET	Thierry	falbet.thierry@laposte.net
V21 - Creating Web Pages	2015/01/12	Accepted	Monsieur	ODOARD	Patrice	odoard.patrice@wanadoo.fr
V21 - Creating Web Pages	2015/02/02	Pending	Monsieur	TORDOIR	Luc	tordoir.luc@laposte.net
V22 - Data Processing (Advanced Course)	2015/01/26	Accepted	Madame	BOISSEAU	Léa	boisseau.lea@sfr.fr
V22 - Data Processing (Advanced Course)	2015/01/15	Accepted	Monsieur	CARVALHO	Cyrille	carvalho.cyrille@laposte.net
V23 - Data Processing (Basic Course)	2015/02/25	Pending	Madame	VIGNES	Patricia	vignes.patricia@yahoo.fr
V23 - Data Processing (Basic Course)	2015/01/23	Accepted	Monsieur	VUCH	Christophe	vuch.christophe@gmail.com
V25 - E-Sport	2015/01/15	Accepted	Monsieur	ARCHENAUT	Patrick	archenault.patrick@freesbee.fr
V25 - E-Sport	2015/01/26	Accepted	Monsieur	ARNAL	Yannis	arnal.yannis@laposte.net
V25 - E-Sport	2015/03/03	Accepted	Monsieur	BAYARD	Christophe	bayard.christophe@free.fr
V25 - E-Sport	2015/02/19	Pending	Monsieur	BURLAND	Michel	burland.michel@gmail.com
V25 - E-Sport	2015/01/30	Accepted	Monsieur	CADALEN	Yves	cadalen.yves@gmail.com
V25 - E-Sport	2015/02/25	Pending	Monsieur	GONSIOR	Dominique	gonsior.dominique@hotmail.com
V26 - Photography Outdoor	2015/01/07	Accepted	Monsieur	HOT	Olivier	hot.olivier@qualinorm.com
V26 - Photography Outdoor	2015/01/16	Accepted	Monsieur	VEZINE	Fernand	vezine.fernand@hotmail.com
V27 - Photography Studio	2015/02/06	Accepted	Monsieur	BUMB	Valéry	bumb.valery@laposte.net
V27 - Photography Studio	2015/01/05	Accepted	Monsieur	PENA	Yves-Laurent	pena.ylt@free.fr
V27 - Photography Studio	2015/02/10	Pending	Monsieur	VILLABET	Yoann	villabet.yoann@passeportformation.com

B. Fiche du candidat avec épreuve choisie - 10 points

Créez un formulaire simple permettant la gestion de chaque candidat.

Il contiendra dans l'ordre tous les champs d'information sur les candidats triés par identifiant. Le titre "Candidate - Chosen contest" sera ajouté en haut du formulaire.

Les zones de saisie seront dimensionnées afin de permettre la visualisation de la totalité de leur contenu.

Le titre (en haut) du formulaire sera **Candidate - Chosen contest**.

Vous nommerez ce formulaire "**fCandidateForm**".

Son contenu et sa mise en forme seront conformes au modèle suivant :



The screenshot shows a web browser window with a tab titled 'fCandidateForm'. The main heading of the form is 'Candidate - Chosen contest'. The form contains the following fields:

Id	<input type="text"/>
Title	<input type="text" value="Monsieur"/>
Surname	<input type="text" value="MICHAUD"/>
First Name	<input type="text" value="Jean-Stéphane"/>
Address	<input type="text" value="4 rue Jean Moulin"/>
Postcode	<input type="text" value="74580"/>
City	<input type="text" value="VIRY"/>
Dob	<input type="text" value="1989/05/10"/>
Mail	<input type="text" value="michaud.js@free.fr"/>
Registration	<input type="text" value="2015/01/15"/>
Chosen contest	<input type="text" value="V10 - Pottery"/>
Decision	<input type="text" value="Accepted"/>

At the bottom of the form, there is a navigation bar with the text 'Enr : 1 sur 137', 'Aucun filtre', and a 'Rechercher' button.

C. Gestion des pôles de compétences et compétences associées - 15 points

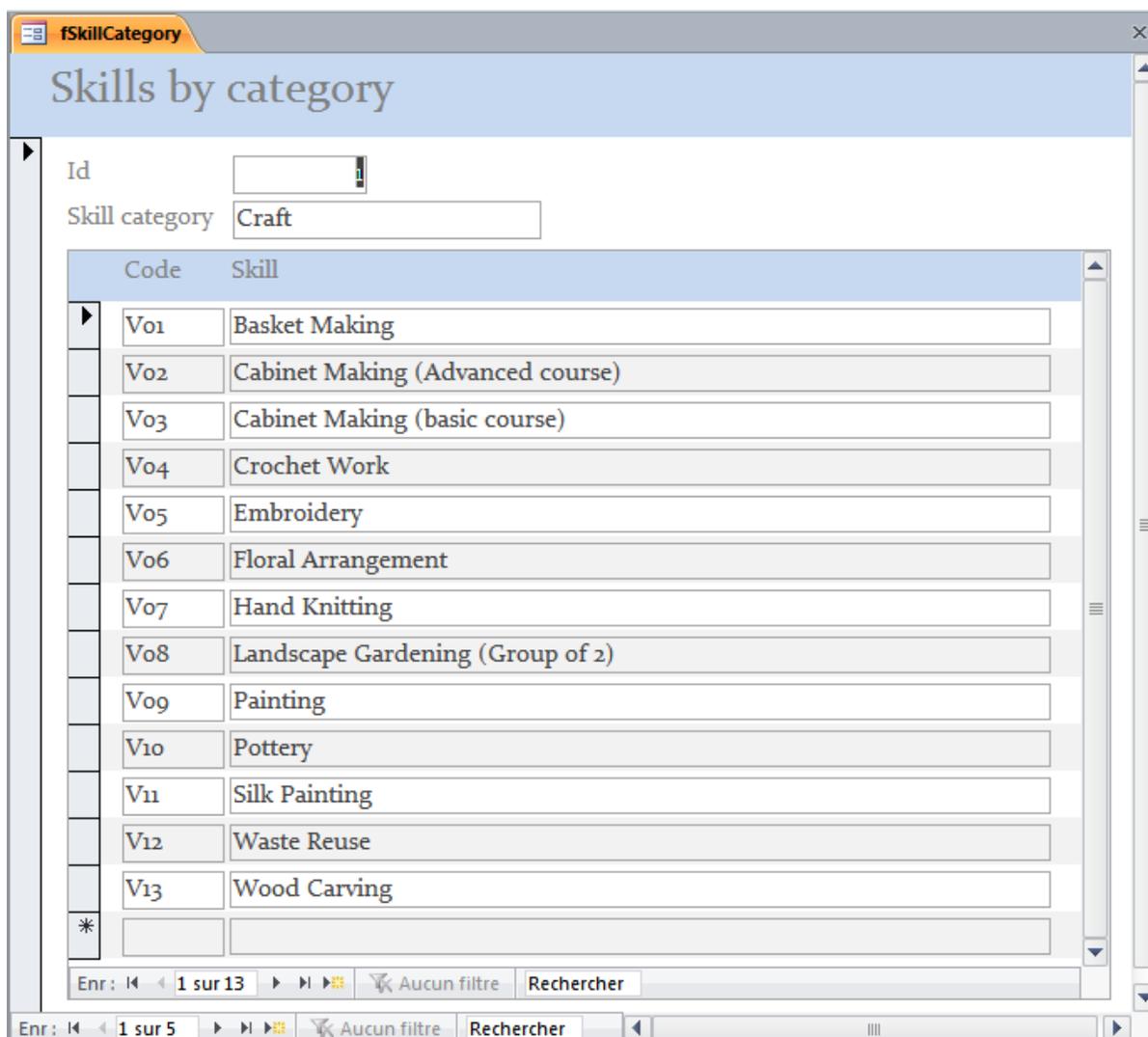
Pour simplifier la saisie des pôles de compétences et des compétences associées, vous devez créer un formulaire avec sous-formulaire.

Le formulaire principal sera nommé "**fSkillCategory**" et contiendra, trié en ordre croissant, l'identifiant et le libellé de chaque pôle de compétence.

Le sous-formulaire lié au formulaire principal sera nommé "**fSkillCategorySfSkill**" et affichera, trié en ordre alphabétique croissant, la liste complète en mode tabulaire des compétences du pôle avec, en colonne, le code et le libellé de ces dernières.

Le titre (en haut) du formulaire sera **Skills by category**.

Son contenu et sa mise en forme seront conformes au modèle suivant :



The screenshot shows a web application window titled "fSkillCategory" with a sub-header "Skills by category". Below the header, there are two input fields: "Id" (empty) and "Skill category" (containing "Craft"). Below these is a table with two columns: "Code" and "Skill". The table contains 13 rows of data, followed by an empty row with an asterisk in the first column. At the bottom, there are two pagination controls: "Enr : 1 sur 13" and "Enr : 1 sur 5", both with "Rechercher" buttons and "Aucun filtre" text.

Code	Skill
V01	Basket Making
V02	Cabinet Making (Advanced course)
V03	Cabinet Making (basic course)
V04	Crochet Work
V05	Embroidery
V06	Floral Arrangement
V07	Hand Knitting
V08	Landscape Gardening (Group of 2)
V09	Painting
V10	Pottery
V11	Silk Painting
V12	Waste Reuse
V13	Wood Carving
*	

6. États (éditions)

A. Épreuves en compétition - 10 points

Vous devez construire une édition listant les épreuves en compétition.

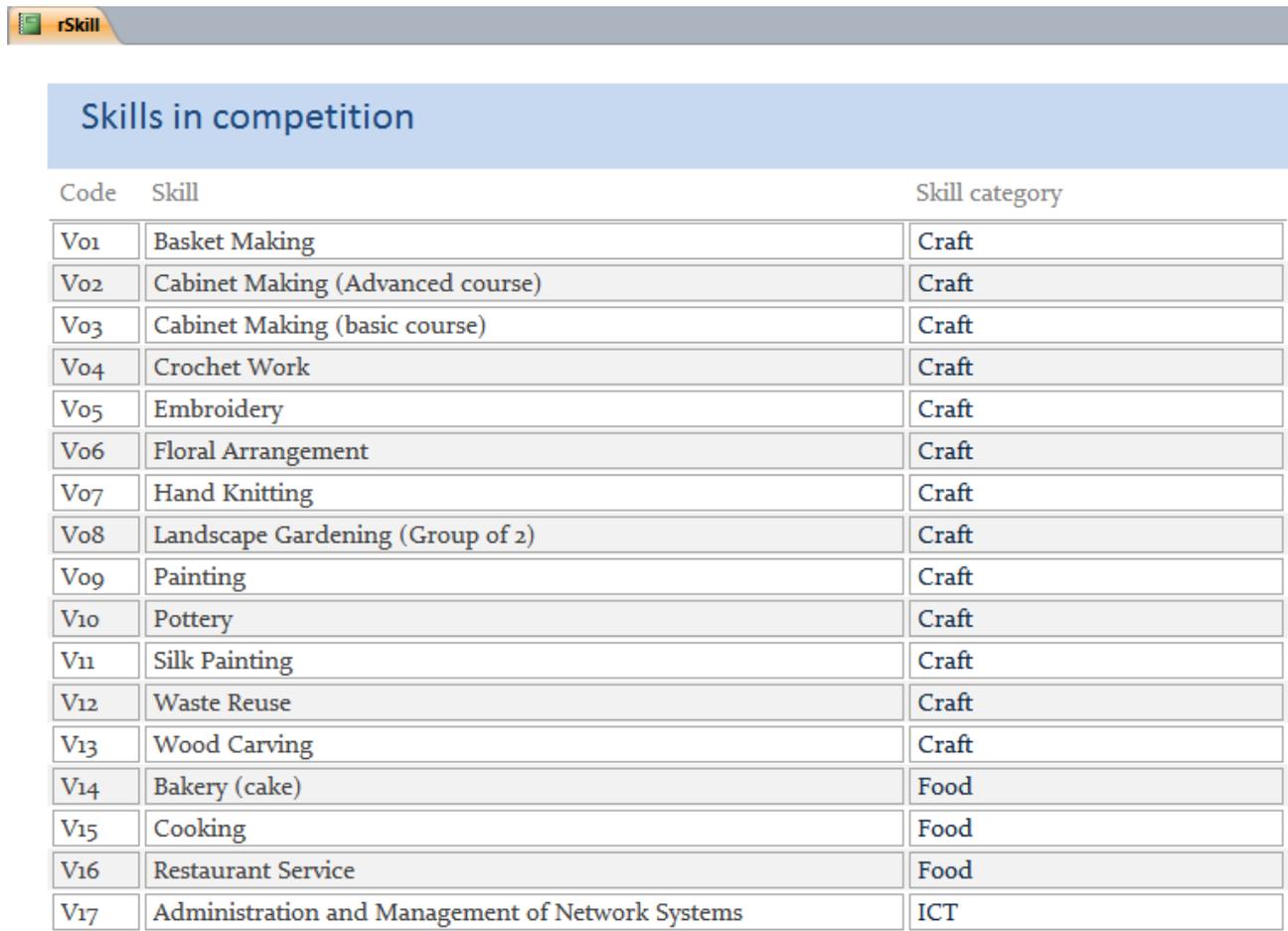
L'état sera présenté en liste, orienté en portrait et contiendra les informations suivantes :

- Code de la compétence (trié par),
- Libellé de la compétence,
- Pôle de compétences concerné,

Les colonnes seront dimensionnées afin de permettre la visualisation de la totalité de leur contenu.

Le titre (en haut) de l'édition sera **Skills in competition**.

Vous nommerez cet état "rSkill " et sera conforme à l'extrait suivant :



Code	Skill	Skill category
V01	Basket Making	Craft
V02	Cabinet Making (Advanced course)	Craft
V03	Cabinet Making (basic course)	Craft
V04	Crochet Work	Craft
V05	Embroidery	Craft
V06	Floral Arrangement	Craft
V07	Hand Knitting	Craft
V08	Landscape Gardening (Group of 2)	Craft
V09	Painting	Craft
V10	Pottery	Craft
V11	Silk Painting	Craft
V12	Waste Reuse	Craft
V13	Wood Carving	Craft
V14	Bakery (cake)	Food
V15	Cooking	Food
V16	Restaurant Service	Food
V17	Administration and Management of Network Systems	ICT

B. Liste des candidatures par pôle de compétences et épreuve - 15 points

Vous devez construire une édition listant, par libellé de pôle de compétences et par code de compétence, l'état des candidatures.

L'état sera présenté en disposition "bloc", orienté en portrait et contiendra les informations suivantes :

- Libellé du pôle de compétences (regroupement par),
- Code de la compétence (regroupement par),
- Le nom de candidat (trié par),
- Le prénom du candidat (trié par),
- L'état de la candidature.

Le titre (en haut) de l'édition sera **List of candidates by category and contest**.

Vous nommerez cet état "rCandidateByCategoryAndSkill " et il sera conforme à l'extrait suivant :

rCandidateByCategoryAndSkill				
List of candidates by category and contest				
Skill category	Code	Surname	First Name	Decision
Craft	V01	BARTHEL	Anthony	Accepted
		BERAUD	Bruce	Refused
		BEYNEY	Virginie	Accepted
Craft	V02	CHAOUCH	Souhael	Accepted
		ARGELIES	Catherine	Accepted
		BIDAUD	Aude	Accepted
		CATUSSE	Cecile	Accepted
		GAULLET	Sofiane	Accepted
		GUINTINI	Nicolas	Accepted
		ORTIZ	Sébastien	Accepted
		PAWLOWSKI	Sylvain	Accepted
		PERROT	Philippe	Refused
		VERDUN	Audrey	Accepted
Craft	V03	VERNHES	Jérôme	Accepted
		OFFRET	Jeanne	Pending
Craft	V04	GROCHE	Dominique	Pending
		MOREAU	Cyrille	Refused

BRAVO !

Vous avez presque terminé !

Veillez sauvegarder votre base de données finalisée sur votre poste et sur une clé USB que vous remettrez au juge.

FÉLICITATIONS !

MERCI de votre participation