

E-Sports

Résumé de l'épreuve :

Concours à travers un jeu en ligne (ex: Warcraft/Starcraft/Fifa etc.) e-sport: activité faite dans un monde virtuel électronique, en utilisant les capacités physiques et mentales pour déterminer le vainqueur.

Déroulement de l'épreuve :

L'épreuve a une durée de 4 heures maximum, elle consiste à mettre en compétition l'ensemble des candidats par le biais d'un jeu virtuel.

Les candidats devront franchir plusieurs étapes : des matchs de sélections, de qualifications et enfin la finale pour déterminer le classement.

Principales compétences :

- ✓ Analyser les règles d'un jeu.
- ✓ Prendre en main le jeu virtuel, maîtriser ses options.
- ✓ Identifier ses forces et faiblesses et ceux de ses adversaires.
- ✓ Identifier et mettre en application une stratégie de jeux.

Critères de notation :

- ✓ Le classement des candidats est donné par leur performance obtenue au jeu virtuel.

ABILYMPICS
FRANCE